



Créer et Gérer votre Site Web avec Dreamweaver

*Découvrir FrontPage de Microsoft pour développer des sites Web
Durée 2 Jours - Prix 1230 €/HT*

2 Jours pour

- Maîtriser les bases de Dreamweaver
- Créer des pages graphiques et interactives
- Elaborer la navigation entre les pages de son site
- Organiser et publier des sites

L'avis de l'expert

Dreamweaver est le logiciel choisi par la plupart des professionnels pour créer leurs pages et gérer leurs sites Web. De grandes entreprises ont recours à cet outil ultra performant pour créer et faire vivre leur Intranet. Cette formation vous ouvre les portes de la création Web pour réaliser des sites vivants et spectaculaires.

Public

Personnes utilisant la micro-informatique et Internet, qui souhaitent pouvoir créer des pages Web ou mettre à jour un site Web avec Dreamweaver

Pré-requis

Aucun pré-requis demandé

Contenu

1. Créer un site Web avec Dreamweaver

- Commencer par les techniques de base, régler les préférences du logiciel
- Les possibilités graphiques de Dreamweaver
- Découverte de l'interface de Dreamweaver : l'organisation des fenêtres et les menus contextuels
- Commencer par les techniques de base, régler les préférences du logiciel
- Les possibilités graphiques de Dreamweaver
- Connaître les grandes lignes du langage HTML
- Afficher une carte représentative de votre site Redimensionner la fenêtre, simuler les différentes tailles d'affichage (640 x 480, 800 x 600...)
- Visualiser le site dans les divers navigateurs et contrôler la compatibilité du code avec chacun d'entre eux
- Vérifier les liens hypertextes, réparer les liens rompus

2. Concevoir les pages du site

- Créer, ouvrir et enregistrer des pages
- Formater et éditer du texte
- Utiliser les en-têtes pour structurer le texte
- Créer des feuilles de style externes
- Redéfinir les styles existants et créer des classes, lier les pages du site à une feuille de style externe
- Définir les fonds d'écran et les couleurs de base
- Recréer la présentation d'une page déjà réalisée avec la fonction "tracing image"
- Insérer, · modifier et manipuler des tableaux
- Utiliser des tableaux pour la mise en page
- Trois bonnes raisons de préférer des calques : positionnement, superposition, visibilité
- Convertir les calques en tableaux (compatibilité avec tous les navigateurs)
- Utiliser le mode Mise en forme pour la présentation d'une page

3. Créer une navigation hypertexte

- Se déplacer à l'intérieur d'une page à l'aide des signets
- Créer des liens entre les pages d'un site et vers d'autres sites Web
- Créer des jeux de cadres (frames)
- Créer des interactions entre les frames

4. Incorporer des médias

- Insérer des images et définir leurs propriétés
- Intégrer des applets Java dans les pages, insérer des sons
- Intégrer du Flash : boutons, texte et animations
- Gérer les actifs du site
- Créer des éléments de bibliothèque et les insérer dans les pages du site

5. Rendre ses pages plus dynamiques et interactives

- Créer des formulaires
- Les différents comportements : affichage de calque, ouverture d'une URL dans une fenêtre, modification des propriétés des objets, validation de formulaire...
- Déclenchement des comportements sur les événements Onmouseover, Onmouseout, OnClick, Onload...
- Animer vos pages avec les scénarii : déplacement d'objets, déclenchement de sons...
- Exemple de scénario

6. Publier un site Web avec Dreamweaver

- Connaître la structure des fichiers du site
- Utiliser le FTP de Dreamweaver pour publier un site